

Název týmu: Jedlíci

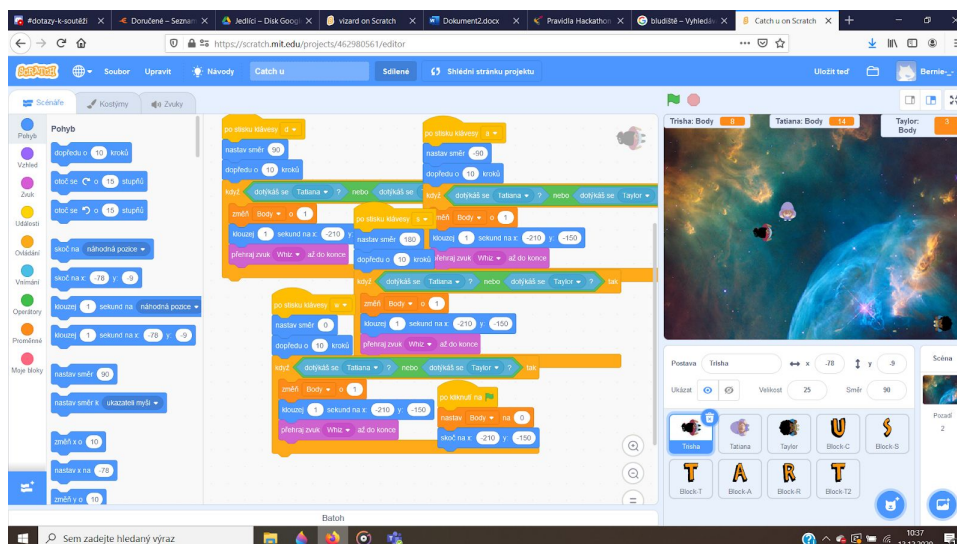
Jména členů: [redacted] [redacted] [redacted]

Kontakt na tým: [redacted]

Název výzvy: Super hra pro zabavení party kamarádů

Název projektu: Catch u

Printscreen projektu:



Shrnutí projektu v jedné větě: Je venku temno, nudíte se a je zima? Zahrát si naši hru bude **PRIMA**.

Popis projektu: Naše hra je vytvořena pro 2-3 hráče. Hra je vcelku jednoduchá – snažíte se chytit své kamarády. Vždy, když chytíte některého ze svých přátel, ozve se zvuk srážky a získáte bod. Po střetnutí se objevíte ve svém počátečním „domečku“. V pozadí hry vám bude hrát melodie s vesmírným nádechem. Ve hře jsou také překážky, ve chvíli, kdy se jich dotknete, se přesunete do svého domečku a odečte se vám jeden bod. Místa překážek se periodicky mění, a to každých 15 sekund na náhodné pozice. Proč jsme si vybrali právě toto téma? Nejdříve jsme uvažovali nad dvěma prvními tématy, pak přišel zvrát a přešli jsme na třetí téma. Nejdříve jsme programovali hru, kterou jsme měli v plánu vytvořit, jenže se nám nějakým nedopatřením vymazala, hodinu jsme byli frustrováni, ale potom jsme dostali nápad, do kterého jsme se vrhli s větším elánem a hru úspěšně dokončili. Do soutěže jsme šli s tím, že se chceme něco nového naučit a opravdu se tak stalo a velice nás to bavilo. Programovali jsme na platformě **SCRATCH**. Jsme **JEDLÍCI**, kteří se vrhnou do každé výzvy!

Ovládání:

Trisha	W, S, A, D
Taylor	5, 2, 1, 3 - numerická klávesnice
Tatiana	šipka vlevo, vpravo, dolů, nahoru = šipky

S láskou k jídlu,