

Prestiž Gang



Super hra pro zabavení party kamarádů

Prestiž Minihry

Party hra na počítač se 4 hráči, kteří zápasí proti sobě.

Super hra pro zabavení party kamarádů jsme si vybrali, protože jsme dostali nápad, že bychom mohli udělat hru v Unity. Jeden z důvodů, proč jsme si vybrali Unity bylo, že každý člen z našeho týmu má menší zkušenosti s tímto herním enginem. Hru jsme udělali v party stylu. Většina her se ovládá 1 tlačítkem, aby se hráči moc na klávesnici nepletli. Ve hře jsou 4 hráči, červený, modrý, žlutý, zelený a bojují proti sobě. Za každou minihru, kterou hráč vyhraje, dostává 1 bod. Hráč s největším počtem bodů získá první místo, hráč s druhým nejvyšším počtem bodů získává druhé, třetí dostane třetí a poslední získá bramboru. Hra má celkem 5 miniher. Minihry jsou náhodně vybrané a hrané v pořadí.

Maze - 2 Hráči proti sobě se snaží získat bod z bludiště a přenést ho na start, aby získali bod. Bludiště má časovač a je plné pastí, do kterých mohou hráči spadnout. Vyhrává hráč, který získá co nejvíc bodů, než skončí časovač.

Překážková dráha - 4 Hráči proti sobě musí přeskakovat překážky. Za každou překážku, co přeskočí, dostanou bod. Když hráč překážku trefí, je z kola venku. Překážky se postupně zrychlují. Hráč s nejvíce body dostává 1 výherní bod.

Zmáčkní tlačítko - 4 hráči proti sobě musí mačkat tlačítko co nejrychleji, aby nafoukli balónek. Kdo první nafoukne balónek, vyhrál jeden bod.

Order - 4 hráči musí spolupracovat spolu. Na obrazovce se objeví 4 tlačítka, a každý hráč musí zmáčknout své tlačítko ve správném pořadí. Za každé správné kliknutí dostává hráč bod. Hráč, který získá nejvíc bodů získá výherní bod.

ReactionTime - 4 hráči proti sobě. Uprostřed obrazovky je objekt, který je buď bílý, nebo červený. Hráči se snaží zmáčknout tlačítko v tu chvíli, co se objekt změní z bílé na červenou. Hráč, který to zmáčkne první dostává bod. Hráč, který má nejvíc bodů vyhrává a dostává jeden vítězný bod.

Za celý hackathon jsme moc problému neměli, jenom že jsme se moc nevyspali a osobně jsme docela spokojeni s výsledkem naší práce. Dohromady jsme strávili asi 22hod programováním. Podle nás je tohle docela zábavná hra pro partu kamarádu, co nemají co dělat.