

JáRoŠťova Šílená výzva

Tým: JáRoŠť

Výzva: Výzva k pohybu, která jde s dobou

Název projektu: JáRoŠťova šílená výzva

Shrnutí Projektu: Hra, plná tematických miniher, které se odemknou po navštívení určitých míst.

Popis: V naší aplikaci je několik miniher, které se odemykají po navštívení nějakého místa. Protože každá minihra ukládá nejvyšší skóre, myslíme si, že se lidé budou chtít mezi sebou porovnávat a překonávat se, to pak bude motivovat ostatní si aplikaci taky stáhnout a vyrazit ven, na zajímavé lokace, aby si minihru odemkli a nebyli tak vyřazení ze zábavy. V budoucnu by se do aplikace samozřejmě přidávali další minihry, ale také nás napadl systém nachozených kroků, kdy by například za každých tisíc kroků bylo možné zakoupit třeba druhý život do nějaké minihry, při současném systému totiž budou lidé chodit ven, jen když si budou chtít odemknout novou minihru, a tímto systémem by lidé začali chodit ven pravidelněji, třeba každý den do školy, nebo práce.

